

Turneringsregler

Lørdag, den 6. januar 2007

(Der forefindes specielle regler for indefodbold, af disse skal følgende nævnes)

1. Der spilles på stor bane (ca. 63-33 m.)
2. Store mål, som er ”trukket” bag banderne, så forreste målstolpe flugter med banden. Der er opsat ca. 0,5 m plexiglas rundt om hver forreste målstolpe for at få bolden mere i spil ved målforsøg.
3. Hvert hold består af højst 6 spillere, hvor den ene skal være målmand og derfor bære anden trøjefarve end med- og modspillere. Der må benyttes indtil 5 udskiftningsspillere.
4. Der må til enhver tid max opholde sig 5 spillere på egen banehalvdel. (Dvs. der spilles med reglen ”én over midten”.) Dette gælder også selvom der er udvist en spiller. Overtrædelse straffes med udvisning.
5. Målmanden
 - a. Må parere, bokse samt slå til bolden med hænderne.
 - b. Må således ikke holde holden.
 - c. Overtrædelse straffes ikke med udvisning.
 - d. Ved målspark må målmanden ikke spille bolden direkte ind på modsatte banehalvdel.
 - e. Målmanden må gerne spille over midten, jfr. Dog § 4.
6. Spilletid pr. kamp: Én ”halvleg” á 9 minutter.
7. Flyvende udskiftning er tilladt og foregår, mens bolden er i spil. Dog må målmanden kun udskiftes, når bolden er ude af spil.
8. Udskiftninger foregår fra egen banehalvdel. (I Brøndby Hallen er hjemmebane venstre banehalvdel mod bogstavet A).
9. Straffebestemmelser for utiladelig spillemåde og utilbørlig optræden er de samme som i udendørs fodbold. For indefodbold gælder endvidere, at der ikke må skubbes eller benyttes glidende tackling, uanset modstanderen bliver ramt eller ej. Endvidere kan dommeren dømme ”nøl”, hvis holdene ikke er målsøgende i deres angrebsspil.
10. Alle frispark er direkte.
11. En udvist spiller må genindtræde efter scoring, dog aldrig senere end 2 min. Efter udvisningen. Alle udviste spillere kan dog deltage i ”amerikansk” straffespark, såfremt de ikke har modtaget rødt kort.
12. Ved hjørnekast, indkast, målspark og frispark skal modspillerne være mindst 5 meter fra bolden, mens spillerne mindst skal være 3 meter væk ved igangsættelse på midten. Spillet skal omgående sættes i gang, efter den pågældende spiller har fået bolden.
13. Placeringer i puljen og bedste 3’er afgøres først ved point. (3 for vundet, 1 for uafgjort og 0 for tabt) og derefter:
 - a. Indbyrdes kamp
 - b. Målforskel i alle kampe
 - c. Flest scorede mål i alle kampe.
 - d. Straffespark, jfr. nedenfor.
 - e. Ved uafgjort i ordinær spilletid i kvart- og semifinaler og finale spilles direkte og uden spilstof videre til først scorede mål, dog højst 5 minutter.
 - f. Er kampen fortsat uafgjort, afgøres kampen ved ”amerikansk” straffespark fra midterlinjen. Hvert hold har 3 straffespark.
 - g. Er kampen fortsat uafgjort, fortsættes med én fra hvert hold til kampen er afgjort.